

# PROGRAMMATION FONCTIONNELLE AVANCÉE

<http://www-lipn.univ-paris13.fr/~saiu/teaching/PFA-2010/>

## SYNTAXE SIMPLIFIÉE (ET IDÉALISÉE) DE OCAML AVEC SÉMANTIQUE INFORMELLE (WRITTEN BY JEAN-VINCENT LODDO)

### Constantes et motifs correspondants (données prédéfinies)

	Expressions de type $t ::=$	Expressions de valeur $e ::=$	Expressions de motif $p ::=$	Sémantique informelle de l'expression	Identificateurs prédéfinis associés au type
<i>int</i>	<code>int</code>	<code>k</code>	<code>k</code>	l'entier $k$	<code>+ * - / mod</code>
<i>float</i>	<code>float</code>	<code>k.</code>   <code>k<sub>1</sub>.k<sub>2</sub></code>	<code>k.</code>   <code>k<sub>1</sub>.k<sub>2</sub></code>	le rationnel $k$ ou $k_1.k_2$	<code>+. *. -. /. **</code>
<i>char</i>	<code>char</code>	<code>'c'</code>	<code>'c'</code>	le caractère $c$	<code>int_of_char</code>
<i>string</i>	<code>string</code>	<code>"c<sub>1</sub>...c<sub>n</sub>"</code>	<code>"c<sub>1</sub>...c<sub>n</sub>"</code>	la chaîne de caractères $c_1...c_n$	<code>^</code>
<i>bool</i>	<code>bool</code>	<code>true</code>   <code>false</code>	<code>true</code>   <code>false</code>	le booléen vrai ou faux correspondant	<code>not &amp;&amp;</code> (ou <code>&amp;</code> ) <code>  </code> (ou <code>or</code> ) = <code>== &lt;&gt;</code> (ou <code>!=</code> ) <code>&lt; &gt; &lt;= &gt;=</code>
<i>unit</i>	<code>unit</code>	<code>()</code>	<code>()</code>	l'unique élément de $\text{unit} = \{\bullet\}$ (résultat des commandes provoquant des effets de bord)	<code>print_int</code> <code>print_float</code> <code>print_char</code> <code>print_string</code> <code>..</code>
<i>product</i>	<code>t<sub>1</sub> * ... * t<sub>n</sub></code> ( $n \geq 2$ )	<code>e<sub>1</sub>, ..., e<sub>n</sub></code>	<code>p<sub>1</sub>, ..., p<sub>n</sub></code>	l' $n$ -plet $(v_1, \dots, v_n)$ des valeurs représentées par $e_1 \dots e_n$	<code>fst snd</code> ( $n=2$ )
<i>disjunction</i>	<code>  X<sub>1</sub> [ of t<sub>1</sub> ]</code> <code>⋮</code> <code>  X<sub>n</sub> [ of t<sub>n</sub> ]</code>	<code>X<sub>i</sub> [ e ]</code>	<code>X<sub>i</sub> [ p ]</code>	le terme ayant $X$ à la racine et possédant éventuellement le sous-terme représenté par $e$ comme unique fils	
<i>list</i>	<code>t list</code>	<code>[]</code> <code>e<sub>1</sub> :: e<sub>2</sub></code>	<code>[]</code> <code>p<sub>1</sub> :: p<sub>2</sub></code>	la liste vide  la liste composée de la valeur $v$ (représentée par $e_1$ ) suivie des valeurs de la liste $\ell$ (repr. par $e_2$ )	<code>@ hd tl nth rev</code>  <code>map iter</code> <code>exists find</code> <code>mem assoc</code> <code>sort ..</code>
<i>record</i>	<code>{x<sub>1</sub>:t<sub>1</sub>; ...; x<sub>n</sub>:t<sub>n</sub>}</code>	<code>{x<sub>1</sub>=e<sub>1</sub>; ...; x<sub>n</sub>=e<sub>n</sub>}</code>	<code>{x<sub>1</sub>=p<sub>1</sub>; ...; x<sub>i<sub>k</sub></sub>=p<sub>i<sub>k</sub></sub>}</code>	l'enregistrement composé des champs $x_1 \dots x_n$ affectés respectivement aux valeurs $v_1 \dots v_n$ représentés par les expressions $e_1 \dots e_n$ . Dans la construction du motif $\{i_1, \dots, i_k\} \subseteq \{1, \dots, n\}$ .	
<i>exception</i>	<code>exn</code>	<code>raise X [ e ]</code>	<code>X [ p ]</code>	exception représentée par le constructeur $X$ du type somme <code>exn</code> (extensible par le <code>oplevel</code> )	
<i>(.)</i>	<code>(t)</code>	<code>(e)</code>	<code>(p)</code>	la valeur représentée par $e$	

## Expressions de calcul

	Expressions de type $t ::=$	Expressions de valeur $e ::=$	Sémantique informelle de l'expression
function	$t_1 \rightarrow t_2$	<pre>function   p<sub>1</sub> -&gt; e<sub>1</sub>   ⋮   p<sub>n</sub> -&gt; e<sub>n</sub></pre>	la fonction qui à tout $v \in t_1$ associe la valeur de $t_2$ représentée le premier $e_i$ dont le motif $p_i$ unifie avec la valeur $v$ qui sera donnée en argument. L'expression sélectionnée $e_i$ est évaluée dans l'environnement d'exécution augmenté par tous les liens résultant de l'unification (matching) de $p_i$ avec $v$
apply		$e_1 e_2$	le résultat de l'application de la valeur fonctionnelle représentée par $e_1$ à l'argument représenté par $e_2$
bloc		<code>let d in e<sub>1</sub></code>	la valeur représentée par $e_1$ dans l'environnement d'exécution $\rho$ augmenté par tous les liens provoqués par les définitions dans d
name	<code>'a</code>	$x$	la valeur de l'identificateur $x$ dans l'environnement d'exécution $\rho$
sel		$x.e$	la valeur du champ $x$ de l'enregistrement représenté par $e$ dans l'environnement d'exécution $\rho$
try		<pre>try e<sub>0</sub> with   p<sub>1</sub> -&gt; e<sub>1</sub>   ⋮   p<sub>n</sub> -&gt; e<sub>n</sub></pre>	la valeur de $e_0$ si la calcul se déroule normalement; sinon, l'exception levée par le calcul de $e_0$ sera unifiée avec le premier motif compatible et le résultat sera la valeur calculée par l'expression associée à ce motif

### Expressions impératives (commandes de type unit ou liées au type unit)

```
e ::= while e0 do e1 done
    | for x = e0 (to|downto) e1 do e2 done
    | if e0 then e1
    | e1 ; e2
    | ref e
    | !e
    | e0 := e1
```

### Autres types

$t ::= t\ x$  (application de l'expression de type  $t$  au type paramétré nommé  $x$ )

## Définitions de noms (de valeurs)

	Définition de valeurs $d ::=$	Sémantique informelle de la définition
simple	$x = e$	ajoute le lien $(x,v)$ à l'environnement d'exécution $\rho$ , où $v$ est le résultat de l'évaluation de $e$ dans $\rho$
pattern	$p = e$	ajoute à l'environnement d'exécution $\rho$ tous les liens résultants du matching entre le motif $p$ et le résultat $v$ de l'évaluation de $e$ dans $\rho$
parallèle	$d_1$ and $d_2$	ajoute l'union des liens provoqués par les définitions $d_1$ et $d_2$ évaluées sur le même environnement d'exécution
récursive	rec $d$	ajoute à l'environnement d'exécution les liens provoqués par $d$ considérant que les expressions contenues dans $d$ peuvent déjà utiliser tous les noms définis par $d$ , malgré qu'ils soient encore en cours de définition. ( <b>idéalisat</b> ion : le <i>rec</i> doit en réalité être écrit juste après le <i>let</i> , et ne peut donc se trouver dans une sous-définition)

## Instructions Top Level

	Définition de valeur/type $l ::=$	Sémantique informelle
valdef	let $d$ ;;	ajoute à l'environnement d'exécution $\rho$ tous les liens de la forme (nom,valeur) provoqués par la définition $d$ .
typedef	type $x = t$ ;;	enregistre dans l'environnement de <i>typage</i> que le nom $x$ est synonyme du type $t$ . Cette instruction est nécessaire pour toute utilisation successive d'un type <u>enregistrement</u> ou <u>somme</u> . Autrement dit, les types enregistrement et somme doivent être nommés de façon préliminaire à l'utilisation de leurs expressions ou motifs.
parameter	type 'a $x = t$ ;;	enregistre dans l'environnement de <i>typage</i> que le nom $x$ est synonyme (de la famille) du type $t$ paramétré par 'a.
parameters	type ('a <sub>1</sub> , ..., 'a <sub>n</sub> ) $x = t$ ;;	enregistre dans l'environnement de <i>typage</i> que le nom $x$ est synonyme (de la famille) du type $t$ paramétré par 'a <sub>1</sub> , ..., 'a <sub>n</sub> .
general form	type [ 'a ('a <sub>1</sub> , ..., 'a <sub>n</sub> ) ] $x_1 = t_1$ and : and [ 'a ('a <sub>1</sub> , ..., 'a <sub>m</sub> ) ] $x_k = t_k$ ;;	forme générale de la définition de types : plusieurs types mutuellement récursifs sont définis, chacun éventuellement paramétré par un ou plusieurs paramètres. Cette définition enregistre dans l'environnement de <i>typage</i> tous les noms définis, leur type (avec paramètres éventuels) et leur relation mutuelle.
exn	exception $X$ [of $t$ ] ;;	étend le type $exn$ par le nouveau constructeur
eval	$e$ ;;	évalue l'expression $e$ dans l'environnement d'exécution courant.
seq	$l_1$ $l_2$	composition séquentielle des deux instructions de top level $l_1$ et $l_2$

## Sucre syntaxique (macros ou abréviations)

### Expressions

	Abréviation d'expression <b>e</b>	Développement
<i>listes</i>	<code>[e<sub>1</sub> ; ... ; e<sub>n</sub>]</code>	<code>e<sub>1</sub> :: ... :: e<sub>n</sub> :: []</code>
<i>match</i>	<code>match e<sub>0</sub> with   p<sub>1</sub> -&gt; e<sub>1</sub> ⋮   p<sub>n</sub> -&gt; e<sub>n</sub></code>	<code>(function   p<sub>1</sub> -&gt; e<sub>1</sub> ⋮   p<sub>n</sub> -&gt; e<sub>n</sub>) e<sub>0</sub></code>
<i>cond</i>	<code>if e<sub>0</sub> then e<sub>1</sub> else e<sub>2</sub></code>	<code>match e<sub>0</sub> with true -&gt; e<sub>1</sub>   false -&gt; e<sub>2</sub></code>
<i>fun</i>	<code>fun p<sub>1</sub> ... p<sub>k</sub> -&gt; e</code>	<code>function p<sub>1</sub> -&gt; function p<sub>2</sub> -&gt; ... -&gt; function p<sub>k</sub> -&gt; e</code>
<i>let-fun</i>	<code>let x p<sub>1</sub> ... p<sub>k</sub> = e<sub>0</sub> in e<sub>1</sub></code>	<code>let x = (fun p<sub>1</sub> ... p<sub>k</sub> -&gt; e<sub>0</sub>) in e<sub>1</sub></code>

### Motifs

	Abréviation de motif <b>p</b>	Développement
<i>listes</i>	<code>[p<sub>1</sub> ; ... ; p<sub>n</sub>]</code>	<code>p<sub>1</sub> :: ... :: p<sub>n</sub> :: []</code>

### Top Level

	Abréviation de toplevel <b>l</b>	Développement
<i>let-fun</i>	<code>let x p<sub>1</sub> ... p<sub>k</sub> = e ;;</code>	<code>let x = fun p<sub>1</sub> ... p<sub>k</sub> -&gt; e ;;</code>

### Récapitulatif des méta-identificateurs (catégories syntaxiques) utilisés

<b>l</b>	instructions top level
<b>e</b>	expressions
<b>p</b>	motifs
<b>t</b>	types
<b>d</b>	définitions de noms (de valeurs)
<b>k</b>	entiers
<b>c</b>	caractères
<b>x, a</b>	identificateurs (noms) commençant par une lettre minuscule (ou bien <code>_</code> )
<b>X</b>	identificateurs (noms) commençant par une lettre majuscule